タイトル：「ヤクザの始めてのお買い物」～ガキ使が始まる前に～

★シナリオ概要★

PCたちは『新宿』にある【縷々家組(ルルイエぐみ)】の構成員(ヤクザ)である。

最近、雑用から外れて組の大事な『仕事』を預かるようになっていた。

そして12/31に「親父」から「縷々家」に呼び出される。

どうやら【お使い】を頼みたいらしい…。

各々が秘めた思いを背負い、親父からの【初めてのお使い】に出向く。

ドー♪シラーソー♪と軽快なBGMがバックに流れる中、PC達は無事【お使い】ができるのか！？笑ってはいけないTRPG24時が今、始まる！！

※注意※

・PCとの想定会話があるので気になるなら消すことを推奨

・本シナリオの再配布は禁止します。

◆レギュレーション

・年齢：20歳以上(が好ましい。それ以下でも構わないが背景をしっかり書くこと)

・性別：どっちでも。縷々家組は能力至上主義。できる奴を引き抜く。オカマでも

・回避上限：DEX×6が上限

・能力値：全部振り直しで2回まで→3人分の探索者ができるからその中の一つを決めてね

・趣味技能、職業技能は合算

●推奨技能

目星・聞き耳・応急手当・運転・変装・拳銃・戦闘技能

＊準推奨技能

図書館・精神分析・心理学・オカルト

・その他

戦闘卓になります。PCには死ぬ可能性が高いことを事前につたえておきましょう。

# ＊導入

12/31、AM9時はらはらと雪が舞い降りている。PCたちは今、ドコに住んでいて、何をしている？

何をしているか聞き終えた所で、PCのスマフォが震える。

スマフォ開くとメールが一通。

「件名：仕事」

「本文：○○さん。お疲れ様です。縷々家です。唐突なご連絡となり申訳ありません。仕事について至急お話ししたいことがありメール致しました。

お休みの所、恐縮ですが本メール既読次第、組まで来ていただけませんか？

何卒宜しくお願い致します。取り急ぎご連絡まで。

追伸、年明けの仕事内容についてはリスケする予定です。」

家からどういう交通手段で行くかを聞き、

(あとから出る親父と大分印象が違うものとなっている。

コレは半分はネタで、半分は伏線回収のヒント。親父は去年から深き者に成り代わっている。この深き者は変なところに細かい性格をしている。メールはメール。会話は会話で公私混同を分けるタイプ。過去のメールや同僚からの話をきくと、去年あたりからなぜかメールの文面が丁寧になっていることに気づく。しかし、あえてそれを指摘するものはいなかった。)

# ◎お使いついて

ビジネスメールが届いた後、親父の部屋へと向かう。

扉には「社長室」と書かれている。

※ちなみに、縷々家組は「金貸し」「賭博」「薬物売買」「売春」「詐欺」などなどやっている

ノックをすると、「おう！入ってこいや！」と威勢のいい声が聞こえる。

光沢のある紫と黒のストライプが入った高そうなスーツ着た、恰幅のいい男性が黒革のイスに座っていた。

社長室を見渡すと高価な壺や日本刀、掛け軸などが飾られている。

「すまんなぁ大晦日に呼び出しちまってよぉ～。ちょいとお前たちに頼みたいことがあるんじゃ」

Q頼みとは？

「そりゃあワシの夢につながる大事な仕事じゃ！お前たち、ワシの夢はわかっとるじゃろ？」

Qえ、何それは？

→【目星】⇒成功（成功した人しか渡さない情報）

親父の頭上に、額縁に収まった大きな和紙が見える。

その紙には「極道統一」と達筆な文字で書いてあった。

「○○答えてみぃ→ダイスで決める」

目星が失敗し、見当はずれな答えを言った場合は

「バカ野郎！」と言って灰皿が飛んでくる。回避不可。1D2のダメージ

A「極道統一っす！」

「そうじゃ。日本全国の極道を統一し裏社会でワシが頂点に立つちゅう夢や」

「その夢のためにな、最近仕事にも慣れてきたお前たちに、あるお使いを頼みたい」

Qおつかい？

ここに書いてある場所に今から取り行ってほしい。

奴らには【欠けた円盤】を渡せと言えば伝わる。

といって紙の資料を渡す。全て東京の某所だ。どこも車で30分圏内にある。

1. 某所の廃工場：「MUGENDAI」のリーダーへ話を通せ。

ここの奴らなら最悪ドンパチやっても構わない。

1. 某所のデパ地下：非常階段にチケット売り場がある。チケットを買って地下格闘技のオーナーに話をつけろ。ここは奴らのルールに「なるべく」従え
2. ゲイBAR

2丁目にある『BAR』だ。オカマ店長に気取られないよう【欠けた円盤】を盗め。

年末で人手不足らしい。バイトを募集しているらしいからそこを上手く使え。

スッピンで行くなよ？

1. MINOR WARRIORS(マイナーウォーリアーズ)

某所の貨物船の波止場：アジアンマフィアの幹部かリーダーに話をつけろ。奴らは勢力の規模は今だ不明。慎重に行け。

※掃除人(死体袋)が必要な時は0120-▼▼▼-\*\*\*\*まで連絡するように。

※車が必要な場合も掃除人に言うように。

一筋縄じゃいかない所もあるだろうが、その時は手土産を渡してやれ

そういうと机の下から黒いアタッシュケースを4つ出す。それぞれ1億

後、応援は期待するな。別の奴らはデカイシノギの最中で全員駆り出されている。

Qシノギって？

A詳しくは言えないが、今頃西へ東へ「小麦粉」を輸送中ってところさ

この仕事を無事、終えることが出来たら、お前たちにはその功績をたたえ

お前らの『組』の解説と、ここらのシマの一部をお前らに譲る。

後、お前たち分かってると思うが代紋を付けとけよ。それがあれば世間知らずのバカは下手に手を出さないだろう。

だが、代紋をつけるってことは組の看板を背負っているってことを忘れるんじゃねぇぞ。

話はこれだけだ。任せたぞ！

# 1.暴走族(Mugendai)

車で近くまで来ると派手にMUGENDAIとペイントされた文字とカラフルなイラストが目立つ。

入口には蛇腹のガラガラと引くタイプの門扉があり、鎖で施錠されている。

その門の前に特攻服を来た奴らがパイプ椅子に座りながらスマフォをいじっている。

ここで平和的に話しかけても、少し様子をみてても向こうから絡んでくる。

「何ガンくれとんじゃワレ！ここが天下一品のMUGENDAIだと分かってメンチ切ってんのか！！」

「なめんじゃねーぞ！」

「ヤッゾオラー！！」

Qテメーらこの代紋が目に入らねぇのか？

Aなんじゃいその安っぽいガチャガチャで出てきそうなバッチは！どうせメッキだろそれ！(メッキです)

といって3人組(バカ)と戦闘開始

・NPC

1. 「下っ端A」　HP10　DEX9　STR8

こぶし60/1D3　キック45/1D6　回避15

1. 「下っ端B」　HP10　DEX7　 str10

こぶし50/1D3　キック55/1D6 組み付き60/1D4　回避20

1. 「下っ端C」　ナイフ耐久値10　HP9　DEX10　 STR8

こぶし50/1D3　キック34/1D6 組み付き50/1D4　ナイフ）60/2D4　回避25

1人でも気絶以上のダメージを出したら「くそぉおおリーダーに言いつけやる！」「ただじゃ済まねーぞ！！」と門を開けて走っていく。

中に入っていくとバイクが何台もズラリと並べてあり、どのバイクにもMUGENDAIと書かれている。そして薄暗い室内の中で鉄パイプや金属バットなどを持った連中がゾロゾロと現れてきた。ざっと30人くらいはいるだろう。

（死んじゃったら、ゾロゾロでてくるやつが急いで応急手当をして一名をとりとめる。多分）

「おうおうおう、どこの誰だか知らねーが命知らずみてぇだなコイツは」

「ここがどこだか分かってんのか？」

「オイオイ死んだわアイツ」

みたいな台詞が周りから聞こえてくる。

そして「テメーらやっちまえ！」と誰かがチープな台詞を吐き出し、一斉にＰＣ達に飛びかかる。

――その時、「やめねーかバカども！」と奥の方で声が聞こえてきた。

「さっきウチのバカが世話になったな。縷々家組。俺はここを仕切ってる雨貝だ」

「今日は何しに来た？MUGENDAIがあんたらの手下になれって言いに来たのか？」

Q【欠けた円盤】とやらはドコにある？土産もくれてやるからさっさとだせ。

A「欲しいってんなら別にくれてやってもいい。だが、それじゃあMUGENDAIヤクザにビビって逃げ腰になったとナメられる！

アンタらと戦争おこしても別にこっちは何も失うものはねぇが、この大事なシノギの時期に揉め事は起こしたくはないだろ？ちげーか？」

Qうるせぇ！どたまかちわんぞ！

A「本当に戦争をするつもりか？それならそれで構わねぇぞ？…だが、少しでも頭のいい縷々家組なら…ここは一つ男の真剣勝負をして、勝ったらブツをくれてやる」

Q勝負とは？

Aなーに簡単なドライブさ。俺らとお前ら、どちらが先に山道を駆け降りることができるか勝負しようじゃねーか。

車にはお互い細工をしないこと、

スタート前から手出しはしないこと。

勝負の前にはこのルールは守ってもらう。

勝利条件は縷々家組かMUGENDAIの誰がゴールした時点で勝利とする。

人数お互い3：3

なお、運転・重機械操作・DEX×6のうち一番高いもので振る。

　□カーチェイス

　　ここから車で数十分ほど離れた山奥へ案内される。

　　十分に横に距離をとって1列に互いの車が並ぶ。

そこに長さ6ｍの4トントラックが間に入る。これは仕切りの代わりだと気づくだろう。

　MUGENDAI！MUGENDAI！とけたたましい掛け声が聞こえるなか、ピストルの音が聞こえる。

そしてアクセルを思いっきり踏み、タイヤがアスファルトを激しく擦りながら一斉にスタートする。

## ★カーチェイスのルール説明

山道のコーナーはそれぞれ5か所。5つ目の最終コーナーを曲がった後のゴールに

先についた方が勝利。コーナーには【運転】【重機械操作】【DEX×4】で振ること。

技能に成功し、相手の振った出目より下の値が出れば、

相手の車に対して【前】か【後ろ】を選べる。同値ならPCが前か後ろを選べる。

例：PC【運転】⇒15、MUGENDAI【運転】⇒20なら、PCが【前】か【後ろ】を選べる

どっちも失敗だった場合、どちらの車もうまく曲がり切れずガードレールなどに当たり、1D6のダメージを車体が受けます。そして数値が低い方が強制的に【前】になります。

＜【前】

【妨害攻撃】・【体当たり】をするための技能に-10％補正がかかる。

【前】を連続3回とることができれば、速度が0か1にならない限りレースに勝利できる。

（※注意※前を3回連続でとっても、ゴール直前に★★落石★★が落ちてくる。これにあたって速度が0または2段以上の差をつけられたら負ける）

【後ろ】＜

【妨害攻撃】・【体当たり】をするための技能に補正はかからない

【妨害攻撃】

ＰＣ達が何かしらの手段で攻撃ができる。攻撃を受けた側は避けられるか、コーナーを曲がる技能で判定してよい。

【体当たり】

文字通り体当たり。【運転】【重機械操作】【DEX×4】で振ってもらい成功で自分の車に1D4ダメージを負う代わりに、相手の車に1D10＋1D6＋3のダメージを車に与える。

【体当たり】をされた側の車は避けられるかを上記の３つの技能から判定する。

★注意★

【妨害攻撃】と【体当たり】は同時にできない。

(理由は円滑なバトルスピードを維持するため。ただしGMによってはこのルールは廃止してもいい)

【速度】

0～3まである。

平常時のスピードが3、MAXも3

車の耐久が10以下になると速度が強制的に2段階下がる。

相手の車より速度が2段遅いと必然的に【後ろ】を取ることになる。(次のコーナーをまたずして)

耐久力が0になった車はクラッシュし動かなくなる。

※追い抜き・追い越しについて※

基本、追い抜きや追い越しはコーナーで【前】か【後ろ】を選ぶことで行われる。

ただし、妨害攻撃や体当たりなどで速度差が2段階以上生じた場合、

次のコーナーを待たずに【前】または【後ろ】を選べる。

※縷々家組の車※

耐久値：70

基本は希望の車種。それに装甲版をくっつけたような改造車。

ある物

・サブマシンガン【15】1D8 　1～10(連射) 装弾数20発　装填済(PCの数-1丁用意)

・↑予備のマガジン　20発分✕2つ

・火炎瓶【投擲】2D6　3本※幸運に成功するとエンジンの近くに当たり＋1D6ダメ

・マチェット【20】or【投擲】1D6＋1＋DB

★★落石★★

最終コーナーについて地響きが聞こえる。

地震だ！それもかなり大きい。すると山肌の一部が崩れ、大きな落石が降ってくるではないか！運転手は【幸運】⇒失敗⇒車を押しつぶしかねないほどの落石が降ってくる！

⇒【運転】【重機械操作】【DEX×4】⇒失敗すると、落石がモロに車にあたる！

6D10＋20のダメージ！

※MUGENDAIの車※

装甲車：前面にMUGENDAIとでかでかとペイントされている。拳銃で撃っても貫通しない。タイヤも特注品。

耐久力：60（運転手の運転技能【70】）

あるもの

MUGENDAIの構成員A/B/C

STR：11　CON：12　SIZ：13　POW：10　DEX：8　HP：13　DB:0　幸運50

拳銃【40】投擲【55】運転【70】の技能をそれぞれ持っている。

コピー品の拳銃✕3丁【拳銃】　1D10　1R1発　装弾数6発

火炎瓶×2個　【投擲】2D6　こっちは幸運判定なし。

釘バット✕4　【投擲】1D6

ダイナマイト✕1　【投擲】　5D6

無事勝つことができると、

「負けは負けだ。男の真剣勝負に二言はねぇ、」と言って

ポケットからぽいっと渡す。

# 2.地下格闘技

東京某デパ地下にチケット売り場がある。

聞き耳→「誰にかけます？」と太った中年の2組

目星⇒クビ元に刺青を入れたガタイのいい奴

彼らについていくと非常口の横に清掃員がモップで清掃していた。

中年の二人組は何か清掃員に見せると、奥の清掃中と書いてある部屋に入った。

ガタイのいい奴は非常口を出ていった。

Q俺も入れてくれよ。

Aあんたら試合を見たいのかい？

Qおうよ。

Aそれじゃ会員証は1億円だよ。1億払えば他、2人まで同伴できる。

ここで心理学を振って成功するとあからさまにぼってることが分かる。

本当は100万円

Q払えない！

Aそうかなら、選手として参加はどうだい？あんたらその代紋は縷々家組のだろ？

ファイトマネーも弾むと思うし、オーナーが喜びそうな人材だ。

非常口を出てすぐ横の壁を押すと隠し通路となっていた。

「会場まで案内してやるよ」清掃員に連れられ

通路の奥を進んでいくと人々の歓声や怒号が聞こえてくる。

試合は勝ち抜き戦で、全3回戦だ。

3回勝ち抜けばチャンピオンとバトルできるぞ。

タイマンならタイマンで、2組なら2組での対戦となる。

あと、試合が終わったら「かいふくのくすり」である程度まで回復できるから安心して戦ってくれ。あと、試合は武器ナシのステゴロだ。それ以外なら金的や寝技、なんでもありだ。

ちなみにオッズは10：1でボクサー有利。Pcが勝てば掛け金の10倍。

ここで1億以上かけてきたら、ボクサーはダメボ1D4と受け流しがつく。

1回戦目

ボクサーのように両こぶしを前に突き出して軽妙なフットワークで入場してきた。

「ボクサー崩れ」　HP12　DEX9　STR10　 CON11

ジャブ(武道)65/1D3　回避35　ラッシュあり。

※かいふくのくすり。マジックアイテムの一種、使い切りタイプ。1ｄ6回復する。非売品。応急手当を重ねて使える。

2回戦目

真っ白な道着を着こなし立派なアフロを携えたアジア系の男がやってきた。

オッズはアフロが5でPCが1だ。

「空手家のアフロ」　HP13　DEX11　STR15　CON11

・正拳突き(武道)55/1D3　回避35　ラッシュあり。

・上段蹴り(武道)60/1D6

・背負い投げ(組み技)60/1D4

190ｃｍくらいの大柄な外国人が入場してきた。

マスクをかぶっている。「珍獣サンダーライガー」だ！！これで勝つる！というどよめきが聞こえてくる。

「珍獣サンダーライガー」　HP15　DEX12　STR14　 CON11

MA(プロレス)40

・延髄切り【40】/1D3＋1D4

・あびせ蹴り【30】/1D6＋1D4

・パワーボム(組みつき)【50】/1D4＋1D4

・回避20

あいつ、ライガーを倒した。マジかよ。もしかしたらチャンピオンの佐藤を倒せるかもしれねぇぞ…！ばっか、そんなわけねぇだろ！だって佐藤だぜ！

と周りから戸惑いと期待の声が聞こえてくる。

すると清掃員がよくやったな、ここで諦めても十分誇っていいぜ。なんせ次はチャンピオンの佐藤だ。

アイツは何人で相手しようとも必ず1人で戦う。一番すごかったのはごろつき20人以上を佐藤1人で倒した伝説の試合がある。そこからついたリングネームは「ゴーレム佐藤」だ

さて、お前たちどうする？

「ゴーレム佐藤」

そのゴーレムと呼ぶにはふさわしほどの巨漢で身長は2m30は超えているだろう。

相撲取りのような体つきだがそれは死亡ではなく筋肉の塊だと察するだろう。

これといって言葉を発しない代わりに「フシューフシュー」といっている。

そして頭には何と読むのか分からない文字がペイント(油性)されていた。

目星成功で分かる。↑↑

HP60　DEX5　※物理的な攻撃は全て1点しか与えない。

STR19　SIZ20

・こぶし35/1D3＋1D6　回避0

目星に成功すれば2ターン経過したところで全員で知識の1/3かオカルトを振ってもらう。

なお、PCがペイントの文字について調べたいと言い出したら、次のターンから調べられるようにしてよい。

あと、このロールをする場合、思考を巡らすので戦闘は行えない(回避等はできる)ことを注意。

成功すると怪物ゴーレムの逸話をおもいだす。

額のemeth(真理)という護符の一字を取りさるとmeth(彼ハ死セリ)となって崩壊し，土に戻ったという。

彼の頭にも文字通り同じ文字が付いている。

汗では消えない。手っ取り早いところで血、

また5ターンたった所で一度ゴングがなる。

セコンドに戻ると、清掃員がポッケに入れていた塗料はがしスプレーが気になる。(アイディアか目星)

額のEを消すと「ゴーレム佐藤」は「オデ、ヨウヤク、シネル」と言って文字通り崩れ落ち始める。人間がドロドロと突如崩れはじめ鮮血とピンクの肉塊があらわになった事でSAN値チェック1/1D4＋1

会場はパニック。蜘蛛の子を散らしたように悲鳴を上げて人々は逃げ惑う、

すると、禿げて太った人物が拳銃を君たちにむけてやってきた。

よくも俺のゴーレムを…次はお前たちがゴーレムになれと脅してきた。

オーナー：

STR：8　CON：8　SIZ：10　POW：15　DEX：6　HP：9　DB:0

Hp10　拳銃25/1D10　1R2発

オーナーの部屋、

清掃員にきけば分かる。試合を一望できるVIP席で広々としており、酒や食べ物などおいてある。ここで目星、壁に妙な膨らみがあることに気づく。

ペタペタと触っていると壁が動き隠し通路が見える。

部屋に入ると様々本の棚がいくつかあり、中央にはゴーレム佐藤でも入れるくらいの檻がある。そして奥のショーケースの中に円盤が飾られていた。

※本は魔導書の一種。図書館で手に入る。手に入る本はネクロノミコンとか、クトゥルフ神話技能＋10％とSAN値チェック/1D4

# 3.ゲイBARに潜入

事前調査で昔は凄腕の格闘技者だったママ。

年末から年始かけてスナックが大忙し。臨時でバイトを募集している。

また、その時だけママが縁起物として金色の置物をお店に置くと情報を

ネットや人づてで知る。某所2丁目にある。

＊バイトとしてはいった場合

変装(メイク)に成功すれば

「あなた中々カワイイ顔してるじゃない。女を日々磨いていることがよく分かるわ」

と言われる。

失敗した場合は、「もう！そんな顔じゃいくらバイトとはいってもお客さんの前に立たせられないわ！ちょっとこっちきなさい！」といって中々にケバイメイクになる。

面接は

・自宅からの通勤手段

・志望理由

・ゲイバーとして働くことにどう思っているか

上記3点を聞く。

今日はとにかく、おそうじと、ウエイトレス、あとお酒をついであげてね。

お酒はこうやってつぐのよーと簡単な研修を受けていく。

そして1時間後、お店がOPEN

お店の中に入って目星⇒神棚に金色に光る破片を見つける。

神棚までどうやって手を伸ばすか。個人的にはｐｃの自由にやってほしい。

煮詰まったら目星かアイディアをふらせる。

一応、困った場合神棚に埃がたまっている。掃除をさせてほしい言えばやれる。

その後『隠す』をしてもらうことになるが。

・目星⇒ブレイカーがみつかったこと、神棚に埃があることが分かる。

・アイディア⇒メントスとコーラで注意を引けるかも…orシャンパンタワーを派手に割るまたは特定の技能でママの注意をひくことを考える。

ママは基本的には温厚でいい女だが、強盗目的だと一変して襲いかかる。

STR：18　CON：16　SIZ：18　POW：13　DEX：15　HP：17　DB:1D6

武道【60】

こぶし【85】

キック【60】

組み付き【70】

回避【55】

※注意※

攻撃は全てノックアウトを宣言して行うこと。ママは博愛主義者なのだ。

# 4.海外マフィア(マイナーウォーリアーズ)と取引

ボスや掃除人に聞けば海外マフィアからは主に密造酒を取引している。

その酒は世間にある「アブサン」という酒と同じ名称で売っている。

アブサンとは緑色のハーブリキュールだ。主原料はニガヨモギ。これは大麻と同じ幻覚作用もつといわれている。

一般に売られているアブサンは幻覚作用でないよう製造された安全なリキュール。

それを幻覚作用を起こすマジもんアブサンをマイナーウォーリアーズは売っているのだ。

アブサンを売ってほしいといえばすぐに船に入ることができる。

美味しい話があるんだが…みたい感じでもいい。

一件普通の波止場だがやけにアジア系の人間が出入りしており、目つきや体つきが

一般人のそれとは違う。

目星→ほとんど人間が服の上から分からないよう武装している。

ボスに会うとアルカポネみたいな服装をしている、名前は「レオ」さん。

お話しの前に、堅苦しい空気は好きじゃねぇ。まぁ友好の証としてコイツを飲んでくれよ。

とアブサンをグラスにPC分注ぐ。

呑むとサイケディックな幻想的な世界を見るSAN値チェック0／1

理由もなく断るとちょっと不機嫌になる。

Ｑ：一億あげるから円盤くれよ

Ａ：なぜそれが欲しい？

Ｑ：ボスが欲しいっていってるから

Ａ：あぁそうかい。いいぜ。

といって渡す。じゃあな帰り道に気をつけろよ！なーんてな！！ガハハハッ

そして部屋を出て波止場の中腹まで来たところで

聞き耳または目星

聞き耳→拳銃の安全装置を外したような音が聞こえる。

目星⇒コンテナに身を潜めたマイナーウォーリアーズのやつらがマチェットや銃を手にもっていた。

身を隠すなら、一番近いところで数メートル先に大型のトラックが横付けしてある。

目星・聞き耳に失敗した場合は銃弾が飛んでくる。トラックまでの道のりで幸運に1回成功すれば弾丸は当たらない。幸運に失敗したら1D6のダメージ。

そして、トラックに隠れると斧を持った連中が襲い掛かってきた！

ＤＥＸの1番早いやつに攻撃。

奇襲攻撃なのでPCの回避からはじまる。

戦闘開始

『下っ端』

STR10　ＤＥＸ6　ＨＰ7

斧45　回避12

そいつらを倒すとトラックのキーが地面に転がる。

荷台を開けると銃やナイフ、ダイナマイト、

代わった形の鎧や銃もある。

・バイオ装甲8点：肋骨のようなデザインで材質は金属ではなくどちらかというと骨や殻といった有機物を思い浮かべる。人数分あり。

・電子銃：アイディアに成功することで銃を扱える。

1D10【30】1R8回攻撃可　32発入り　ｐ200参照

# □事務所(円盤揃えたあと)

円盤を揃え組に戻ると誰もいない。

親父に連絡するとすぐ向かうとのこと。

ロビーでまっていた場合、親父の簡易デスクに図書館をふることができる。社長室ならデスクに図書館が振れる。

成功すると机の引き出しの一番奥に小さなメモ帳がでてくる。

ページの最後の日付は去年になっていた。

中身を要約すると

1. 縷々家組は蓮田組(はすたくみ)と呼ばれる組と30年以上敵対している。
2. 資金面や人材、情報面などで遅れをとっている。
3. このままだとマズイと思った親父は海外の裏社会の人間と手を組もうとおもった。

という内容が去年今頃書かれている。

※親父はこの時、深き者に殺されていた。去年より縷々家組は深き者の支配下にあった。

なお、MINOR WARRIORSとは別の海外組織。

社長室に親父がいる。

親父に円盤を渡すと、ご苦労だった。

「お前たちにはここら一帯のシマと、組の開設をみとめよう」という。

そして、「仕事も終わったし今日はもう帰ってもいいぞ」という。

ここで、pc達が帰ればノーマルエンド。

正しき正辰を待たずして近い将来ルルイエは浮上し、クトゥルフは目覚め、全世界に阿鼻叫喚を引き起こす。

「その円盤って何するんすか？」と聞いてきた場合は、

「まぁ人は大いにこしたことはないか」とつぶやいたあと、

「そこまで気になるなら、お前らに新たな世界を見せてやろう。ついてこい」という。

# ●教会

車を走らせること数十分後、どこかの古い教会に辿り着く。

ボスを先頭にして教会の中に入り、進んでいくと真新しい扉のある一室の前まで立ち止まる。

「ここに入って待機してくれ」とボスは扉をあける。

扉を開けると、中には縷々家組の構成員が全員います。

(数は決めてないが大体30人くらい)

PC全員が中に入ったあと、扉に鍵が閉まる。

※扉は防弾扉で銃火器では壊れない。壊れたとしも鍵はあかない※

部屋を改めて観察すると、石がむき出しの無機質な部屋に

天井(5ｍ)に通気口が一つついていた。

どうしてここにいるのか？とPCが聞けば、

「これから世界を統一するために、ここで待ってろって親父に言われてたんすよ」

と下っ端の1人がいう。

ある程度PCが情報を集めたら、鍵のかかった扉越しに親父が話しかけてくる。

「お前たち、今日までよく働いてくれた。これから極道を…いや世界を統一する。

そのために、お前たちはその礎となるのだ。これほど素晴らしい親孝行はない。

お前たちのことを誇りに思うよ」

「私は、これから極道を…いや世界を統一する。そして、それにはお前たちの存在が必要だった。では、新しい世界で再び会おう」

親父の声は話しているうちに、徐々にしわがれたような声になっていった。

話し終えると、何かリモコンを操作したような音が聞こえた。

すると突如、天井からフシューと何が漏れる音がする。

その途端に意識が朦朧とし始め、構成員の何人かはバタリと倒れてしまう。

全員にPOT11の対抗ロール(CON対抗)

1回でも失敗すると次に振る技能が半分(切り捨て)になる。

(↑この部屋を出れば解除される)

PC全員が技能を振り終える度に対抗ロールをする。

このロールに3回失敗した場合は意識が途絶える。

目星or地質学に成功することで、

床の一部に切れ目が入っていることに気づく。

STR16対抗ロールに成功すれば開けられる。

地下通路が続いていて、少しのぼったさきにはまた石の扉があった。

STR12対抗。

成功すると教会の玄関につながっていた。

PCはこのまま逃げることも出来るがどうするか聞く。

⇒逃げればノーマルエンド。

ちなみに、教会を出てまた戻ってくるまで1時間以上かかるような

ことをしていた場合は、時すでに遅し。

構成員はみんな死亡し、儀式も終わってしまう。

## 礼拝堂

再び教会に戻り親父を探そうとするなら

聞き耳⇒成功⇒奥の方からしわがれた声が聞こえてくる。

その一室を開けてみるとどうやら礼拝堂のようだった。

(閉じ込められていた部屋と礼拝堂は隣)

後ろ姿の親父は何かをボソボソとつぶやいており、【欠けた円盤】が親父の上空に浮かび、怪しげな光を放っていた。

ここで銃で狙撃しても見えない何かに弾かれる。

PCの存在に気づくと、親父はゆっくりと振り向く。

その姿は以前の親父ではなかった。一言で表すなら魚人という言葉が一番しっくりきた。

顔は魚のように平べったく、目はギョッとするほど大きく開いており、口は裂けるくらい大きくかった。

皮膚は鱗のようにヌラヌラと光沢をおび、水かきやヒレがついていた。

このような現象を目撃したPCはSAN値チェック1/1D6

「まったく、こっちこなければ楽に死ねたものを、わざわざ苦しい方を選ぶとは、

人間はおろかな種族だ」

PC「お前は誰だ！組員たちをどうする気だ！」

「私は君たちが仕える主さ。私の使命はただ一つ。深き海に眠る王を呼び覚まし、

再びこの地球に君臨させることだ。そうすれば日本という小さな島だけではなく、この星を征服……統一することができる。組員たちはその礎になってもらう。命をもって親の悲願を達成する。素晴らしいことじゃないか。今からでも遅くない。お前たち、私ために死んでくれないか？」

PCが死を拒むと戦闘開始。

……の前に親父はボソボソとつぶやく。すると、天井からズドンと大きな塊が落ちてきた。

塊は人型をしており、腕や口、鼻、耳、目などがついているが、それらは腹や足、背中などバラバラについており、人間ではないことは明らかだ。

巨体を揺らながら起き上がると、耳を劈く獣のような声をあげる。

SAN値チェック1/1D10

## 最終戦

「親父(深き者)」SAN値チェック1/1Ｄ6

（戦闘に入る前に肉体の保護を発動済み）

STR：15　DEX：9　CON：18　SIZ：16　POW：18　ＤＢ1Ｄ6　MP14(18)

ＨＰ17＋装甲1(鱗)＋10(チョッキ)＋10（呪文）

サブマシンガン【35】1D8 1～10(連射) 装弾数20発

(予備のマガジン　20発分✕1)

アイテム

・治療の軟膏✕2：ダメージを受けた一か所分を全て回復させる。

(キックで1D6、こぶしで1D3のダメージを食らったら、キックで受けたダメージを選択することで、そのダメージ分回復できる)

・狂戦士薬：戦闘中、CON・耐久力を2倍にする。しかし、増えた耐久力は錯覚であり、戦闘終了時に真の耐久力をダメージ分減らす。

・防弾チョッキ・装甲＋10

・サブマシンガン＆予備マガジン：上記参照

呪文

「原ショゴスの使役」

原ショゴスを命令を下させる。術者が死亡すると原ショゴスは消滅する

「肉体の保護」

MPを1点減少させることで、物理的な攻撃に有効な装甲を1D6作ることができる。

使役された原ショゴスSAN値チェック1/1Ｄ10

STR：22　CON：25　SIZ：20　POW：5　DEX：7　 DB:2D6　HP：23

備考

・1ラウン2点回復する

・いかなる攻撃にも最小限のダメージしか与えない

・1ラウンド2回攻撃ができる

・深き者が死亡した場合は朽ち果てる

押しつぶし【80】4D6(DB✕2)

触手【50】2D6(DB)

かみつき【25】4D6(DB✕2)

戦闘終了後

親父？を倒すと怪物はゲル状に融解する。

そして同時に空中に浮かんでいた円盤は輝きをなくし、地面にゴトリとおちる。

魚人の躯を見れば、組に入ってから親父と今まで交わしてきた言葉や、生きるか死ぬかの修羅場を親父とおもに切り抜けた過去が走馬灯のように駆け巡る。

自分が今まで尽くしてきた親父はなんだったのか、なぜこんなことになったのか。

謎がグルグルと頭の中を回るが、答えは依然として浮かんでこなかった……。

余談

親父を倒した後、閉じ込められた部屋に戻れば組員は眠ってはいるが命に別状はない。

それは、親父が儀式のために大量のマジックポイントが必要だったため。

(GMによっては組員を死亡したことにして、ラスボス撃破に浮かれていたPCにアフターで大量の死体を見せて発狂させてもいいかも)

また、儀式の目的はクトゥルフを復活させるための足掛かりにするため。

円盤の名称はキーパーコンパニオン45P「ルルイエの円盤」

これを集めて儀式をすることで正しき星辰を待たずして、海底都市ルルイエを浮上させる方法を教えてくれる。(結果眠れるクトゥルフを解放できる)

KCでは儀式の方法は詳細に書いてないので、自分たちがやりやすいようにアレンジを加えることをオススメする。

円盤を集めたあと、親父がPC達を教会まで自発的に連行しない理由は、既に生贄の人数が揃っていたから。

「シナリオクリアボーナスとミッションクリアボーナス」

グッドエンディングボーナス：1Ｄ10のSAN回復

ミッションクリアボーナス(円盤を４つ集めた)：1Ｄ6のSAN回復

ノーマルエンディングボーナス：1D6　SAN回復